



鳥羽見寺子屋

プログラミングコンテスト 2023

鳥羽見寺子屋で**プログラミングコンテスト**を行います。

まだまだはじめたばかり……なんて気にしない！

これまでテキストで学んだことをいかして、

ゲームでもアニメーションでも

よくわからないものでもなんでもいいので、

楽しく、**自分の「作品」**を作り上げてみよう！

ojiのQ&Aコーナー



Q. なにからはじめたらいいのかわからない

A. メンターに聞くのじゃ！

Q. 考えはあるけど、どうしたらいいかわからない

A. メンターに聞くのじゃ！

Q. 自分で作れるか不安……

A. まずは**自分がおもしろいと思うもの**を作るんじゃ！

Q. めんどくさいんだけど？

A. めんどくないプログラミングなんかはないわい！

ramからのワンポイントアドバイス



これまで作ったプログラムを少しいじったり、いくつかのプログラムを組み合わせるだけでも、オリジナルの作品になるから、くふうしてみてね！

例①かんたんなゲーム（鬼ごっこ）を作りたい

→プライマリーのチャプター3をアレンジしてみよう！

例②かんたんなゲーム（落ちゲー）を作りたい

→ベーシックのチャプター4をアレンジしてみよう！

例③かんたんなアニメーション（紙しばい）を作りたい

→プライマリーのチャプター6をアレンジしてみよう！

例④それっぽいシューティングゲームを作りたい

→それぞれの要素ごとを組み合わせるアレンジしてみよう！

キャラクターのうごき…プライマリーのチャプター3

背景のうごき…ベーシックのチャプター2

敵の出し方やたまの出し方…ベーシックのチャプター3や4

などなど、これまでやったところを見直してみよう！

おうぼしかく

*寺子屋のプログラミング教室の利用者

おうぼしめきり

*2023年9月30日まで(の予定)

おうぼ方法

*Scratchのスタジオ「コンテスト2023」に追加

しょうひん

最優秀賞1名…賞状+1500円分のプリペイドカード

*リミックス賞1名…賞状+500円分の図書カード

*特別賞(最大3名)…賞状+500円分の図書カード

※図書カード、amazonギフト、Appleギフト、Google Playギフト、ニンテンドープリペイド、LINEカードの中から好きなもの

しんさ基準

***アイデア・テクニク・おもしろさ**の3点からひょうか

ちゅうい点など(➡くわしくは特設ページで)

*利用条件でダメなイラスト・写真・BGM利用は×

*アニメやゲームのスクショなどは×

*他人のゲームを完コピしたもの、プログラズム以外の

Scratchデータのリミックスは×

*寺子屋で用意された素材を使うのは○

*プログラズムのプログラム内の素材を使うのは○

*Scratch利用がOKな素材を使うのは○

*そのほか、「コレはやべーな」というものは×にします

コンテストの
特設ページは
こちら!!



<https://toribami.terakoya.nagoya/2023/procon>



どんどん情報を追加していく
(と思う)から、上手に利用してね。