

鳥羽見寺子屋 プログラミング大賞 2025

今年もやってきました、鳥羽見寺子屋プログラミングコンテスト。

今年は全員参加のため、表彰人数をふやします！

(小3以下部門などをついかしました！)

オリジナルのゲームやアニメーション、テキストで学んだ作品の

リミックス(改造)など、作品作りにぜひチャレンジしてみてね！

おうぼしかく

*寺子屋のプログラミング教室の利用者

おうぼしめきり

*2025年9月30日まで

※11月に結果発表&表彰式を行う予定

おうぼ方法

*Scratchのスタジオ「プログラミング大賞2025」
に追加(一人何作品でもOK)

ひょうしょう

*最優秀賞(グランプリ) 1名

…賞状+1500円分の金券

※図書カード、amazonギフト、Appleギフト、Google ギフト、
ニンテンドープリペイドLINEカード、MOGU-teの500円券
の中から好きなものの1500円分

*優秀賞 各部門 1名ずつ(計4名) ※最優秀賞受賞者は除外

アニメーション部門/ゲーム部門

/リミックス部門/小3以下部門

…賞状+500円分の図書カード

*審査員特別賞 1~3名

…賞状+MOGU-teの500円無料券

さんかしよう

*全員…MOGU-teの100円割引引き券1枚

しんさ方法

*審査員は小・中・高の寺子屋利用者+メンター

***アイディア・テクニク・おもしろさ**の三点で採点

して、一番得点が高かったものから選ばれます

*特別賞は審査員が特に「いい!」と思ったものから
選ばれます(得点関係なし)



**コンテストの特設
ページはこちら!!**



<https://toribami.terakoya.nagoya/2025/procon2025>

ちゅうい点(⇒くわしくは特設ページで)

*利用条件でダメなイラスト・写真・BGM利用は×

(ネットで画像検索しただけのものはたいていダメ)

*アニメやゲームのスクショなどは×

*他人のゲームを完コピしたもの、プログラズム以外のScratchデータのリミックスは×

*プログラズムのプログラム内の素材を使うのは○

*Scratch利用がOKな素材を使うのは○

(寺子屋HPからリンクをはっておきます)

*素材をかりたら作品にリンクをはっておきましょう

***「コレはやべーな」というものは失格にします**



ojiのQ & A コーナー

Q. 何を作ればいいのかわかんないんだけど?

A. テキストの作品に、思いついたプログラムをどんどん入れてみるとよいぞ!